



☀️EXD - Extra Dimensional: il nuovo videogame Made in Italy in Realtà Virtuale☀️


Un'avventura epica in realtà virtuale in un universo fantasy mozzafiato: questo è **EXD - Extra Dimensional**, il primo videogioco attualmente in fase di produzione della *Lords Of Illusion SRL*, una start-up innovativa tutta italiana attiva nel campo delle produzioni digitali e dell'intrattenimento. Il videogioco VR combina elementi di sparatutto in prima persona (FPS) e di gioco di ruolo (RPG), trasportando i giocatori in un universo fantasy originale.


La storia, ideata da *Angelo Licata* e *Giacomo Cimini*, segue il protagonista Luigi, corriere di una multinazionale di vendite online, che si ritrova catapultato in un mondo fantastico dove diventa un eroe dotato di poteri straordinari. Nei panni di Mago/Guerriero, Luigi acquisisce abilità sempre più potenti nel corso del gioco. Il suo compito è recuperare gli oggetti terrestri che hanno contaminato Erath, evitando un collasso dimensionale e salvando due universi.

🎮EXD - Extra Dimensional offre un'esperienza coinvolgente per i giocatori più esigenti, grazie alla sua fisica avanzata e alla programmazione dettagliata delle mani virtuali. Ogni movimento e ogni colpo hanno un impatto tangibile, creando un senso di presenza autentico. Gli ambienti dettagliati e realistici, sono curati alla stregua delle produzioni internazionali più importanti, al fine di creare un'esperienza di gioco ancora più coinvolgente e immersiva.

Il gioco e il teaser trailer sono stati realizzati con Unreal Engine, il famoso motore di Epic Games, che permette di raggiungere qualità audio e grafica straordinarie.

👤LOI, Lords Of Illusion SRL, è guidata da Angelo Licata, noto regista e scrittore, e Marco Ghislanzoni, ingegnere e programmatore con una lunga esperienza nel campo della VR, CTO e socio fondatore anche di Human XR. Annamaria De Pasquale, Amministratore Delegato, contribuisce con la sua esperienza e competenza nella gestione aziendale.

 Per celebrare l'annuncio della produzione di "EXD - Extra Dimensional", LOI ha rilasciato un teaser trailer in cinematica, disponibile su YouTube e sul sito ufficiale del gioco all'indirizzo www.extradimensional.world. Il teaser trailer offre uno sguardo in 2D all'ambientazione del gioco e costituisce un primo assaggio di alcuni momenti epici che i giocatori sperimenteranno durante la loro avventura.

 Per ulteriori informazioni su EXD e per rimanere aggiornati sulle ultime novità, vi invitiamo a visitare il nostro sito web ufficiale all'indirizzo www.extradimensional.world.

 Link al Teaser Trailer:

ENG:

<https://youtu.be/2x1t8touBUo>

ITA:

https://youtu.be/8v_6cjk1_n4

A questo link puoi trovare alcuni Frame tratti dal trailer e In-Game:

https://lordsofillusion.com/EXD_teaser_and_ingame_frame.rar

Contatti:

Angelo Licata

Creative Director

angelo@lordsofillusion.com

Marco Ghislanzoni

Technical Director

marco@lordsofillusion.com

 **Note del Direttore Creativo** 

Perché produrre un videogame per la realtà virtuale?

“Il motivo è lo stesso che mi spinge a creare film e romanzi, la necessità di raccontare storie che regalino emozioni. La VR è un nuovo mezzo che permette al giocatore di essere davvero il protagonista assoluto, è un’esperienza totalmente immersiva, coinvolge di più e di conseguenza emoziona più di altri media. Lo sanno bene le aziende più importanti. I colossi del settore: Meta, Sony, Apple e molte altre, stanno tutti entrando e alimentando questo mercato con investimenti enormi. Quello

che serve ai visori VR naturalmente sono applicazioni e giochi di qualità. Sarebbe bello essere pionieri di un nuovo modo di raccontare le storie offrendo esperienze di alto livello.” Angelo Licata

Quali giochi ed esperienze hanno ispirato EXD?

“Credo che il videogioco a cui ho giocato di più in assoluto sia stato Skyrim, l’ho persino comprato più volte in varie edizioni, e infine l’ho rivissuto totalmente in VR, Poi è arrivato Alyx ed è stato uno shock. La Realtà Virtuale grazie a quel capolavoro è diventata un mondo vero in cui fare vere esperienze. Era impossibile tornare indietro. Dopo aver scritto la storia di EXD ho iniziato a cercare qualcuno che potesse concretizzare la possibilità di almeno avvicinarci a quel livello di interazione con il mondo e gli oggetti di gioco. Ho avuto la fortuna di incontrare un esperto di Unreal Engine e Realtà Virtuale, Marco Ghislanzoni. La sua programmazione delle mani virtuali e dell’interazione fisica con l’ambiente è andata ben oltre le mie aspettative, il suo apporto al gioco in termini tecnici e artistici mi stupisce ogni giorno.” Angelo Licata

La grafica è un elemento fondamentale nei VG attuali. Quale sarà l’estetica di EXD?

“Sono cresciuto amando il fantasy e la fantascienza in maniera viscerale. Collezionavo volumi con gli artwork dei più grandi illustratori fantasy della storia. Frank Frazetta, Boris Vallejo e Julie Bell e quel genio folle di HR Giger. Quando con Giacomo Cimini abbiamo iniziato a scrivere la storia di EXD ho immaginato quel mondo attraverso gli occhi di quei grandi artisti. Tommaso Ragnisco, il geniale concept artist con cui lavoro da oltre dieci anni ha dato vita a tavole e sculture ispirate a quei grandi artisti, eppure assolutamente Uniche. EXD sarà un viaggio in un mondo misterioso e affascinante. Il mio obiettivo è creare un’estetica tale da rendere l’esplorazione e la vista di un paesaggio così appagante da far dimenticare al giocatore che un nemico sta per attaccarlo.” Angelo Licata

“Ho usato l’esperienza di quindici anni dedicati al cinema e alla scrittura per mettere insieme un gruppo di talenti che potessero aiutarmi a creare un mondo indimenticabile.

Un gioco a cui io per primo avrei sempre voluto giocare.”

Angelo Licata

